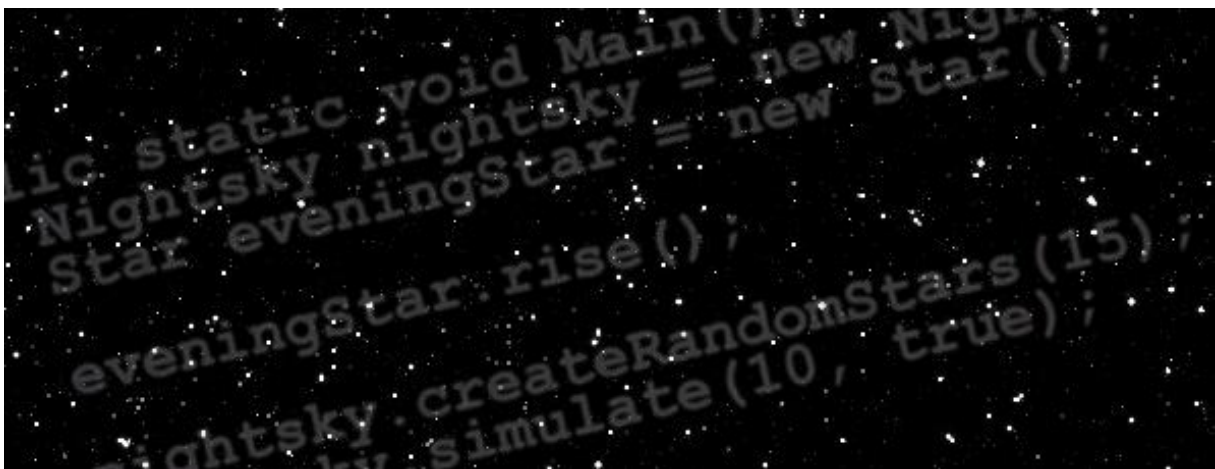


# Coding Stars Programmier-Workshop

Mit Coding nach den Sternen greifen...



...das kannst du in dieser Workshop-Reihe, indem du deinen eigenen Sternenhimmel simulierst und gestaltest. Lasse Sterne erscheinen, funkeln und ganze Sternbilder über den Nachthimmel wandern. In diesen Workshops erfährst du, wie du das mit der objektorientierten Programmiersprache C# realisieren kannst, um deine eigenen Ideen umzusetzen, eine grafische Benutzeroberfläche (GUI) erstellst und ein Programm so planst, dass kooperatives Arbeiten daran möglich ist.

Dafür wirst du in den Workshops zuerst die nötigen Grundlagen der objektorientierten Programmierung und der GUI-Entwicklung kennen lernen, dann wirst du mit deinen Kolleginnen und Kollegen ein Programm planen und dieses anschließend selbständig entwickeln. Als Abschluss fügt ihr eure Codes zusammen und lasst den Sternenhimmel erstrahlen!

Programmiergrundkenntnisse sind bei der Teilnahme von Vorteil, aber nicht notwendig!

## Termine

Fix:

- 14.07. 18:30 - 20:00 Uhr
- 21.07. 18:30 - 20:00 Uhr

Vorschläge (mit Teilnehmer/innen abzusprechen):

- 28.07. 18:30 - 20:00 Uhr
- 11.08. 18:30 - 20:00 Uhr
- 25.08. 18:30 - 20:00 Uhr
- 22.09. 18:30 - 20:00 Uhr

## Wichtige Hinweise:

- a) Zwischen den Terminen besteht die Möglichkeit für **online Feedback-Sessions**.
- b) Eine **Fortsetzung** über die angegebenen Termine hinaus ist **möglich**.
- c) Die Termine ab August werden mit den Teilnehmer/innen koordiniert. Hier handelt es sich erstmal um Vorschläge.
- d) Gegebenenfalls besteht ab August auch die Möglichkeit zu einem Treffen am Schülerforschungszentrum. Auch das würde mit euch gemeinsam abgesprochen. Solltest du aufgrund der Distanz nicht nach Berchtesgaden kommen können, finden wir eine online Lösung, dass du dann virtuell teilnehmen kannst.
- e) Du musst nicht an allen Terminen teilnehmen, die ersten beiden sind aber grundlegend. Bitte melde dich nur an, wenn du beabsichtigt an so vielen Terminen wie möglich teilzunehmen.

## Anmeldung und Teilnahme

Wenn du 14 Jahre oder älter bist, dann **melde dich bitte bis 01.07.20** per Email an [buero@schuelerforschung.de](mailto:buero@schuelerforschung.de) unter Nennung deines Namens und deines Alters an.

Maximal 12 Teilnehmer/innen werden für den Workshop zugelassen, wobei wir die Teilnehmer/innen nach der Reihenfolge der eingehenden Anmeldungen akzeptieren.

Welche freie Software du gegebenenfalls vorab installieren musst, teilen wir dir rechtzeitig mit.

Du erhältst einige Stunden vor Beginn des Workshops einen Link per Email, mit dem du am Workshop teilnehmen kannst (hierzu ist keine Software erforderlich!). Herr Schmuck wird ca.

30min vor Beginn online sein. Falls es Probleme mit Zoom oder dem Link gibt, kannst du ihn direkt per Email kontaktieren ([thomas.schmuck@fh-salzburg.ac.at](mailto:thomas.schmuck@fh-salzburg.ac.at)). Herr Schmuck wird alle Teilnehmer/innen vor Beginn des Workshops noch direkt anschreiben.

## Über den Workshop-Leiter

### DI Thomas Harald Schmuck, BSc

- |             |   |
|-------------|---|
| Seit 2014   | Lecturer für Softwareentwicklung und Informatik an den Studiengängen Informationstechnik & System-Management und Wirtschaftsinformatik & Digitale Transformation an der FH Salzburg |
| Seit 2014   | Selbstständiger Software-Entwickler   |
| Seit 2015   | Studium Lehramt Informatik und Englisch an der Universität Salzburg   |
| 2012 – 2014 | Studentischer Mitarbeiter für IT-Workshops am Studiengang Informationstechnik & System-Management an der FH Salzburg  |
| 2010 – 2013 | Software-Entwickler bei Ramsauer & Stürmer Software GmbH  |
| 2009 – 2015 | Studium Informationstechnik & System-Management an der FH Salzburg  |